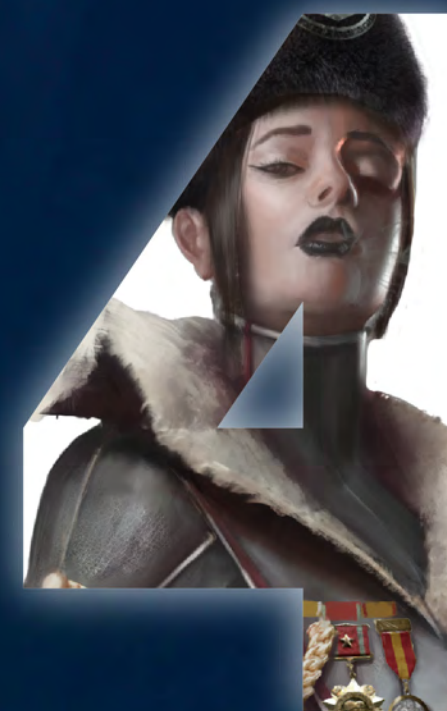




OCCICAT
GAMES



CAERIS

OLOMOC

OCCICAT.COM



**BLANC BONNET
& BONNET BLANC
SOEUR BATHILDE
MARS**

**LIVRE DE LORE – TOME 1
SORTIE LUNE ROUGE
SORTIE SOLEIL NOIR
OCTOBRE/NOVEMBRE**

FEVRIER

**PACK MAGIE & MISSION
LIVRET DE RÈGLES
KIT PIONS PLEXY
KIT TOURNOI**

MAI/JUIN

**VULCAIN & TITANE
CHAO**

JANVIER/FEVRIER

**STARTER
LA MARQUE DE NEGUS**



AVRIL

PRÉCOMMANDE

SEPTEMBRE

SORTIE DU JEU

DECEMBRE

**PREMIÈRE VAGUE
DE NOUVEAUTÉS**



CAERIS

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

LIVRET DE RÈGLES 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

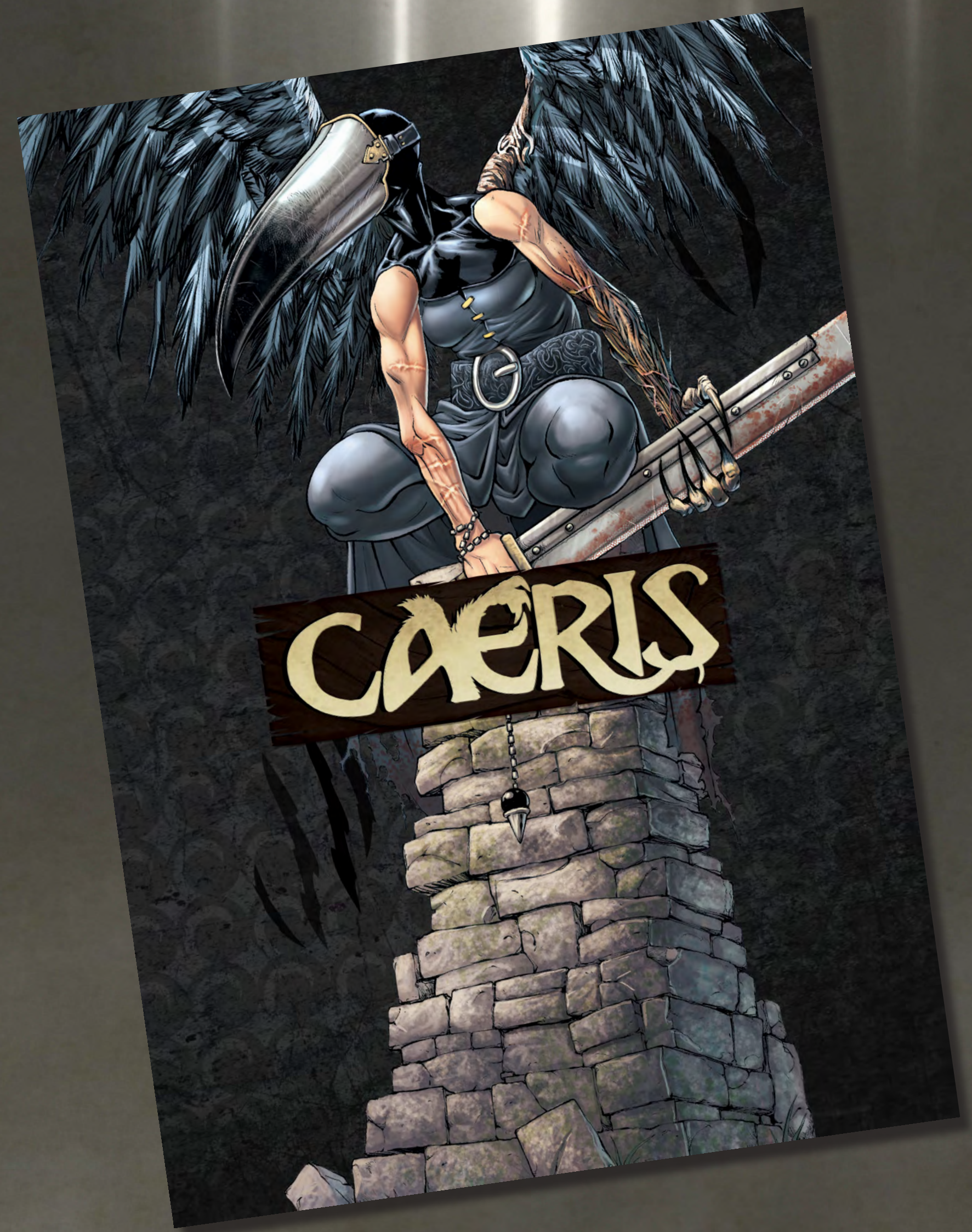
KIT DE TOURNOI

KIT DE PIONS PLEXY

SORTIES À VENIR

NOUVELLE RÉSINE

LIVRET DE RÈGLES 2024





CAERIS

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

LIVRET DE RÈGLES 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

KIT DE TOURNOI

KIT DE PIONS PLEXY

SORTIES À VENIR

NOUVELLE RÉSINE

PACK MAGIE & MISSION 2024



PACK MAGIE & MISSION 2024

Trappe

Mise en place

Placez 1 marqueur trappe (socle 30 mm) au centre du terrain et 4 marqueurs coffre (socle 30 mm) sur chacune des lignes médianes du terrain à 6" (format rixe) ou 8" (format escarmouche) du marqueur trappe. Chaque joueur place un pion trésor allié sur chaque marqueur coffre.

Règle spéciale

Une figurine au contact d'un coffre possédant un pion trésor allié peut réaliser la capacité suivante :

 **Fouiller** 1 |  : La figurine qui réalise cette capacité gagne le pion trésor allié de ce coffre.

Points de victoire

Dès qu'une figurine avec un pion trésor finit un mouvement au contact du marqueur trappe, retirez-lui son pion trésor. Le joueur contrôlant la figurine marque immédiatement X points de victoire. X est la valeur tactique de cette figurine.

CAERIS CTR02 - 2024

Miroirs

Mise en place

Placez 1 marqueur portail (socle 30 mm) au centre du terrain. Dans une moitié de terrain, placez 1 marqueur miroir (socle 30 mm) sur la ligne médiane, numéroté 1. Sur l'autre moitié de terrain, placez 2 marqueurs miroir, 1 sur chaque diagonale, numérotés 2 et 3. Les miroirs doivent être à 6" (format rixe) ou 8" (format escarmouche) du portail central. Un miroir est dit actif quand le tour en cours correspond à son numéro. L'éthéré initial de chaque joueur doit être déployé à plus de 6" du miroir numéroté 1.

Règle spéciale

Une figurine au contact d'un miroir actif peut réaliser la capacité suivante :

 **Étudier** 1 |  : La figurine qui réalise cette capacité gagne un pion étude. Puis placez cette figurine au contact du portail.

Points de victoire

A la fin de chaque tour, chaque joueur marque 1 point de victoire pour chaque figurine allié sur le terrain qui possède 1 pion étude. Puis retirez les pions étude de toutes les figurines.

CAERIS CTR07 - 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

Vendetta

Points de victoire

Chaque joueur marque X points de victoire dès qu'une figurine alliée met en fuite une figurine adverse. X est la valeur tactique de la figurine alliée.

De plus, le premier joueur qui a mis en fuite une figurine adverse lors de ce tour marque 1 point de victoire.



CAERIS CBT02 - 2024

Trêve

Aucune mission de combat n'est jouée.



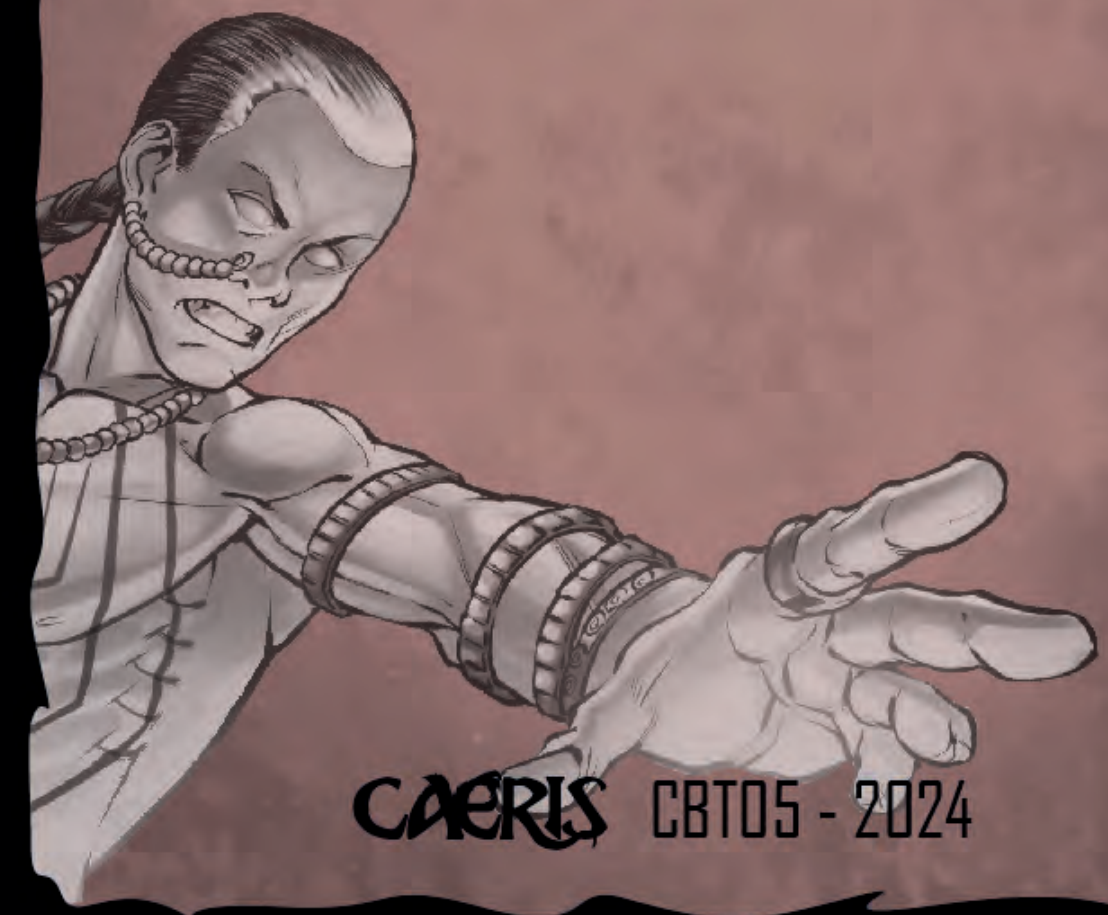
CAERIS CBT03 - 2024

Alliance éthérique

La mission chasse aux éthérés n'est pas jouée.

Points de victoire

Chaque joueur marque X points de victoire dès qu'une figurine alliée met en fuite une figurine adverse. X est la valeur tactique de la figurine alliée.



CAERIS CBT05 - 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

Construction temporaire

Placez un décor obstruant (socle 30 mm) sur le terrain. Les figurines à 1" de ce décor subissent l'état sonné.

Toute figurine située à 1" peut cibler ce décor avec la capacité suivante :



DETRUIRE



Retirez le décor ciblé du terrain.

Le décor est retiré du terrain à la fin du tour.



CAERIS CM01 - V3 - 2024



PARASITE

Le coût en fatigue des capacités réalisées par l'Ewin de passage doit être payé par une figurine alliée à 6".



VIGOREUX

L'Ewin de passage n'est jamais épuisé.

CAERIS Ewin de passage - V3 - 2024



Redistribution

Désignez deux figurines d'un même joueur.

Récupérez l'ensemble des pions de fatigue et d'état de ces figurines et répartissez-les comme vous le désirez entre ces deux figurines.



CAERIS CM09 - V2 - 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

Choc tellurique

Désignez un décor, toutes les figurines à son contact sont affectées. Jusqu'à la fin de cette phase d'action, elles ne prendront plus en compte les bonus de supériorité, soutien et charge lors de leurs jets de caractéristique.



CAERIS CM13 - 2024

Contraction temporelle

Désignez un adversaire, il bénéficiera d'un pion action de moins que la valeur de sa carte lors de cette phase d'action.

Vous pouvez payer 1  pour augmenter ce malus à 2 pions action de moins.



CAERIS CM11 - 2024

Drain de magie

Jusqu'à la fin du tour, lorsqu'un adversaire joue la carte Æther, il doit en défausser une.

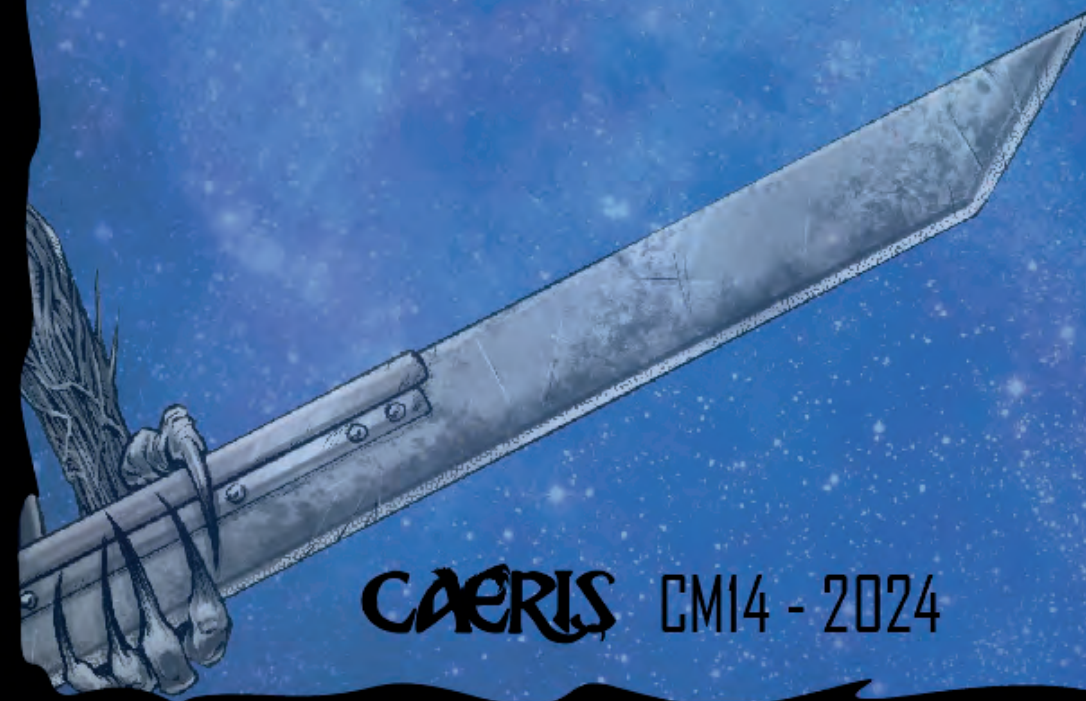
CAERIS CM12 - 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

Allonge de Varog

Désignez une figurine,
sa zone de menace est de 2"
jusqu'à la fin de
cette phase d'action.

Vous pouvez payer 1☉ pour
que la zone de menace soit de 4".



CAERIS CM14 - 2024

Force de H'Ghar

Ciblez une figurine, soignez-la
de X points de vie maximum.
X est la valeur de la carte action
révélée par l'adversaire de votre choix
lors de cette phase d'action
(après l'application d'éventuels
modificateurs).



CAERIS CM15 - 2024

Illusion d'Efkalisto

Désignez une figurine de type
non éthéré en statut vigilant.
Elle gagne le type éthéré
jusqu'à la fin du tour.

Son propriétaire gagne
immédiatement 2☉



CAERIS CM16 - 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

Murmure de Soupyr

Désignez une figurine,
elle doit immédiatement jouer
gratuitement un de ses dons,
si elle le peut.



Animosité de Yéma Bahia

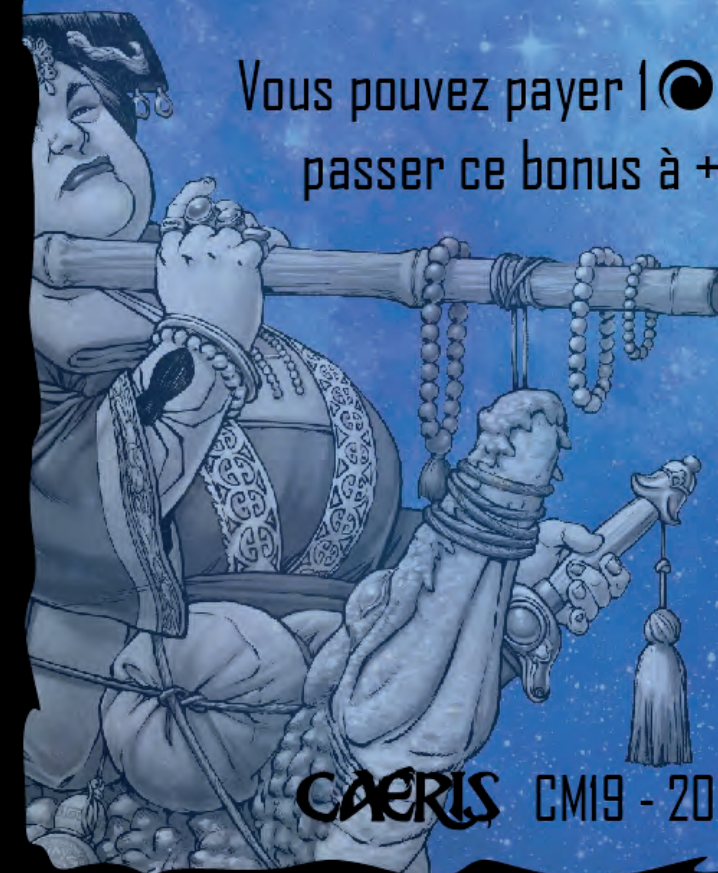
Désignez une figurine alliée,
elle doit immédiatement
réaliser gratuitement
une attaque frontale
si elle le peut.



Écaille de Nidog

Désignez un éthéré, il gagne un bonus
de +1 de protection jusqu'à la fin
de cette phase d'action.

Vous pouvez payer 1 ● pour
passer ce bonus à +2.



Maelstrom d'Æther

Poussez toutes les figurines
de type éthéré.





CAERIS

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

LIVRET DE RÈGLES 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

KIT DE TOURNOI

KIT DE PIONS PLEXY

SORTIES À VENIR

NOUVELLE RÉSINE

KIT DE TOURNOI



5x

OR



5x

ARGENT



5x

BRONZE



5x

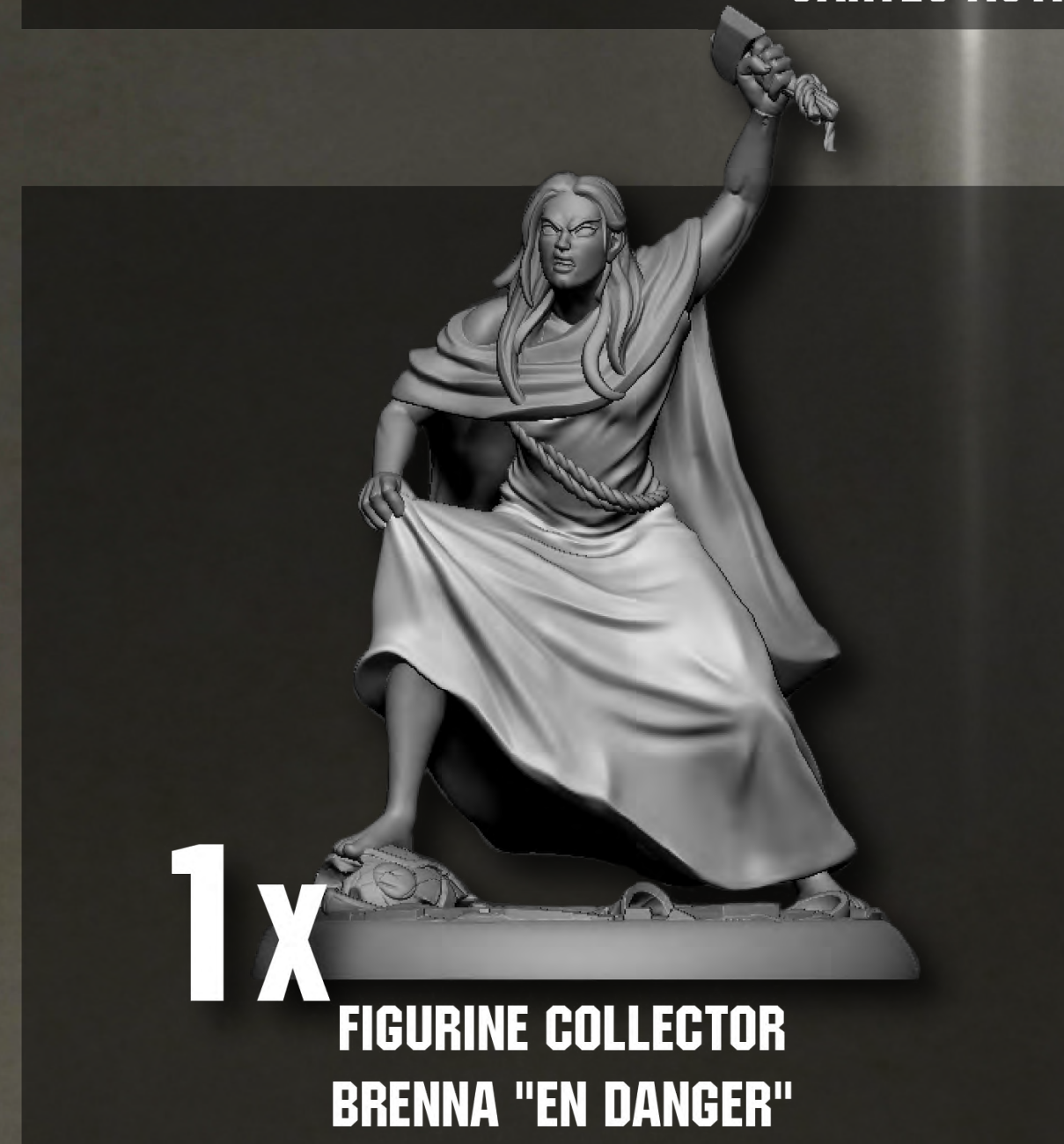
BOIS



5x

PEINTURE

CARTES ACTION POUR LES PODIUMS



1x

FIGURINE COLLECTOR
BRENNA "EN DANGER"



DES CARTES PROFILS
COLLECTOR "BLACK ÉDITION"

KIT DE TOURNOI





CAERIS

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

LIVRET DE RÈGLES 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

KIT DE TOURNOI

KIT DE PIONS PLEXY

SORTIES À VENIR

NOUVELLE RÉSINE

KIT DE PIONS PLEXY



OCCICAT.COM



CAERIS

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

LIVRET DE RÈGLES 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

KIT DE TOURNOI

KIT DE PIONS PLEXY

SORTIES À VENIR

NOUVELLE RÉSINE

SORTIES À VENIR



SORTIES À VENIR



BONNET BLANC & BLANC BONNET

SORTIES À VENIR



SŒUR BATHILDE

SORTIES À VENIR



VULCAIN & TITANE

SORTIES À VENIR

DEMETHER



LA MARQUE DE NEGUS



CAERIS

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

LIVRET DE RÈGLES 2024

PACK MAGIE & MISSION 2024

KIT DE TOURNOI

KIT DE PIONS PLEXY

SORTIES À VENIR

NOUVELLE RÉSINE

NOUVELLE RÉSINE



OCCICAT.COM



OLOMOC

1

LES DATES À RETENIR

2

TEASER : BOHDAN GROSS

LES DATES À RETENIR



19 MARS

LIVE DE PRÉSENTATION DU JEU



AVRIL

LANCEMENT DES PRÉCOMMANDES SUR OCCICAT.COM



AVRIL-MAI

HIIGY TV



AVRIL-MAI

WALLOU MINIATURES



SEPTEMBRE

LIVRAISON DES PRÉCOMMANDES

OCCICAT.COM

TEASER : BOHDAN GROSS



FINANCEMENT PARTICIPATIF DE NOC

