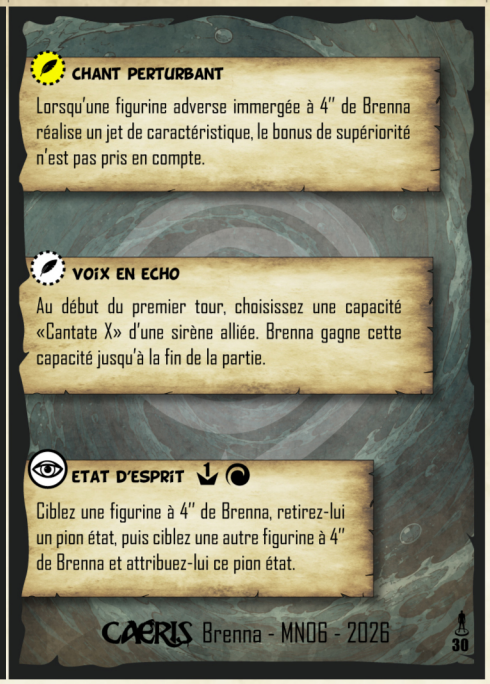
3
3
5
3
4
3
5
7 6 5 4 3 2 1
4 3 2 1
Brenna
Humain - Envouté
3
CHANT PERTURBANT
VOIX EN ECHO
ETAT D'ESPRIT


CHANT PERTURBANT
Lorsqu'une figurine adverse immergée à 4" de Brenna réalise un jet de caractéristique, le bonus de supériorité n'est pas pris en compte.
VOIX EN ECHO
Au début du premier tour, choisissez une capacité «Cantate X» d'une sirène alliée. Brenna gagne cette capacité jusqu'à la fin de la partie.
ETAT D'ESPRIT
Ciblez une figurine à 4" de Brenna, retirez-lui un pion état, puis ciblez une autre figurine à 4" de Brenna et attribuez-lui ce pion état.
CAERIS Brenna - MN06 - 2026
30